

Studienplan für die

Propädeutischen Fächer

und die

Zusatzfächer

angeboten von der Math.-Nat. und Med. Fakultät
im Rahmen eines Bachelor of Science oder für
andere Studiengänge mit diesen Programmen

Propädeutische Informatik

Angenommen von der Math.-Nat. und Med. Fakultät am 22.03.2004
Revidierte Version vom 28.05.2018

2.2 Propädeutische Informatik

[Version 2018, Module: MO-SIN.00047]

Die propädeutische Informatik bietet Unterrichtseinheiten des ersten Jahres für die meisten Studienrichtungen der Math.-Nat. und Med. Fakultät an. Der Schwerpunkt liegt auf der praktischen Ausbildung mittels Übungen und praktischen Arbeiten, die auf dem Computer durchgeführt werden.

2.2.1 Unterrichtseinheiten der propädeutischen Informatik

Jedes Semester wird eine Unterrichtseinheit bestehend aus zwei Semesterwochenstunden Vorlesungen und zwei Semesterwochenstunden Übungen angeboten.

Semester 1 (Herbst)

Code	Unterrichtseinheit	tot. Std.	ECTS
IN.0120	Wissenschaftliches Programmieren (Vorlesungen und Übungen)	56	6
			6

Semester 2 (Frühling)

Code	Unterrichtseinheit	tot. Std.	ECTS
IN.0220	Datenverarbeitung und Visualisierung (Vorlesungen und Übungen)	56	6
			6

2.2.2 Inhalt der Unterrichtseinheiten

Ziel des Herbstsemesters ist es, sich mit spezialisierter Software zum naturwissenschaftlichen Rechnen vertraut zu machen. Behandelt wird insbesondere Software zum wissenschaftlichen Rechnen. Im Frühlingsemester wird eine Einführung in *Datenverarbeitung und deren Visualisierung* gegeben.

2.2.3 Bewertung der propädeutischen Informatik

Die Bedingungen für die Bewertung der Unterrichtseinheiten sind in Anhängen zu den Studienplänen der jeweiligen Fächer geregelt. Bitte konsultieren Sie den Anhang der Informatik.

Die Prüfungen finden während zwei Examenssessionen statt (Frühling oder Sommer, Nachhol-session im Herbst). Anlässlich einer einmal gewährten Wiederholung einer Prüfung, die mit einer Note unter 4.0 bewertet wurde, wird der Stoff geprüft, den die Unterrichtseinheit behandelte, als sie das letzte Mal abgehalten wurde.